

** Programação Imperativa**

Exercício 2

# Objetivo

Vamos praticar a criação de variáveis, a atribuição de dados e a exibição dos resultados.

# Micro desafio

1. Crie um arquivo chamado ex2.js
2. Declare, atribua e exiba 3 variáveis ​​por console: uma string, uma numérica e uma booleana. O código abaixo é apenas um exemplo. Desta forma, você pode criar as variáveis baseadas em outras situações:

let nome = "Danilo"

let idade = 25

let usuarioAtivo = true

console.log(nome)

console.log(idade)

console.log(usuarioAtivo)

1. Como seria mostrar um texto que informa na tela o que é cada coisa? Observe o exemplo abaixo, mas crie o seu próprio:

let nome = "Danilo"

let idade = 25

let usuarioAtivo = true

console.log("Nome: ")

console.log(nome)

console.log("Idade: ")

console.log(idade)

console.log("Usuário está ativo no sistema?")

console.log(usuarioAtivo)